

**REGLAS BÁSICAS DE FRONTENIS 2011**  
**JUEGOS DEPORTIVOS DE OCIO Y TIEMPO LIBRE (INTER-PUEBLOS)**

- 1.- Todos los JUGADORES SERÁN MAYORES DE 16 AÑOS .
- 2.- El Delegado del equipo de la localidad donde se juegue será responsable de que la instalación se encuentre en perfectas condiciones (limpieza, pintado de cancha, etc.) para el juego.
- 3.- Todos los equipos deberán estar 15 minutos antes del comienzo de su partido para realizar el calentamiento correspondiente y la entrega de fichas, permitiéndose un tiempo máximo de espera de 15 minutos.
- 4.- Antes del comienzo de cada partido los jugadores presentarán las copias del D.N.I. al árbitro. Y no se permitirá participar a ningún jugador que no presente la fotocopia del carnet con el sello de la Diputación.
- 5.- Se sorteará el saque con una moneda.
- 6.- El saque se efectuará desde detrás de la línea de 7 metros y al primer bote. En caso de fallar el primer saque, el jugador dispondrá de un segundo saque.
- 7.- La raya siempre es buena, excepto la del frontis (chapa) que delimita la altura del juego.
- 8.- La pelota deberá dirigirse siempre contra el Frontis, aunque roce antes o después con la pared de la izquierda. No podrá lanzarse nunca contra el rebote.
- 9.- CADA TANTO VALDRA 1 PUNTO, siempre y cuando la pelota dé un solo bote, si diera más de un bote ESE TANTO VALDRIA 2 PUNTOS.
- 10.- Los partidos se efectuarán a 25 tantos.
- 11.- La decisión arbitral será inamovible, pudiendo hacer los Delegados de los equipos la reclamación correspondiente en el Departamento de Deportes de la Diputación Provincial de Segovia dentro de las 48 horas siguientes a la celebración del encuentro.
- 12.- Para cualquier modificación del calendario oficial deberán ponerse de acuerdo los Delegados de los equipos que juegan en esa cancha (en caso de no llegar a un acuerdo, la fecha seguirá siendo la del calendario oficial) comunicando día, cancha y hora, con una semana de antelación, llamando los Delegados de los equipos al Departamento de Deportes.
- 13.- El equipo que no se presente a disputar algún partido se le dará por perdido por el resultado 25 a 0 y si el mismo equipo no se presentara a más de un partido, sin causa justificada, se le sancionará con la retirada de la competición.
- 14.- Los equipos estarán compuestos por un máximo de cuatro jugadores y un mínimo de dos.  
En una jornada sólo podrán actuar un máximo de tres jugadores por equipo.  
Una vez comenzado un partido sólo se podrá cambiar algún jugador si se ha producido alguna lesión que le impida continuar el juego.  
Una vez comenzado el campeonato sólo se podrá incluir un jugador nuevo en el equipo.  
En la segunda fase, semifinales y finales no se podrá incluir a ningún jugador salvo motivos de lesión o enfermedad debidamente justificada (parte de baja, certificado médico, etc.) estos nuevos jugadores no deben haber tenido ficha durante este campeonato con ningún otro equipo participante.
- 15.- En las semifinales y finales la organización podrá optar por regular la duración de los encuentros a un tiempo máximo.
- 16.- Para los casos no contemplados en estas normas, se regirán por el Reglamento de la Federación.